

Аннотация к методической разработке внеклассного занятия по окружающему миру для 3 - 4 классов.

Методическая игра представляет собой занятие–игру по обобщению знаний о животном мире (птицы, звери, насекомые) для учащихся 3 -4 классов. Занятие можно проводить как внеклассное мероприятие для одного или нескольких классов (команд) виде игры–соревнования.

На занятии использованы современные педагогические технологии, которые помогают обобщить и расширить знания учащихся о животном мире; воспитывать бережное отношение к животным.

Данная форма проведения занятия является гибкой и может быть использована в других условиях при корректировке предлагаемой информации.

На каждом этапе игры дети получают новые сведения о животном, о его среде обитания и т.п. Игровая технология, присутствовавшая в течение всего занятия, осуществляет функцию стимулирования познавательной активности учащихся, более прочного усвоения знаний по данной теме.

Также данное занятие имеет огромное воспитательное значение. Работа в группах воспитывает чувство коллективизма, умение слушать товарища по команде, его точку зрения, а также высказывать своё мнение.

Функция контроля и проверки осуществляется взаимопроверкой и самопроверкой.

Материал, используемый, на занятии расположен, на слайдах, где дети имеют возможность получать информацию, используя не только слуховую память, но и зрительную.

В результате применения данной разработки учащиеся смогут расширить свои знания по данной теме, также пособие способствует развитию поисковой деятельности самих детей, побуждая их самостоятельно работать с научно–популярной литературой.

Ожидаемые результаты:

1. Расширение знаний учащихся о животном мире.
2. Развитие познавательной активности учащихся.
3. Умение работать в группах, высказывать своё мнение и слушать мнение других.
4. Самостоятельная работа учащихся с научно-популярной литературой.